

# 1º TORNEO DE TECNIFICACION

***SUPERDEPORTE.es***

EL DIARIO DEPORTIVO DE LA **COMUNITAT VALENCIANA**



La escuela de tecnificación del **met**<sub>soccer</sub>, organiza el primer torneo individual de tecnificación.

Ven y demuestra,  
que puedes ser  
el mejor

**1er Torneo de Tecnificación**

Marzo



**8 Pruebas  
Técnicas  
Individuales.**



**El gran reto del Fútbol,  
tu gran desafío.**

**Quieres ser el mejor...**

**Ven y demuéstalo!**

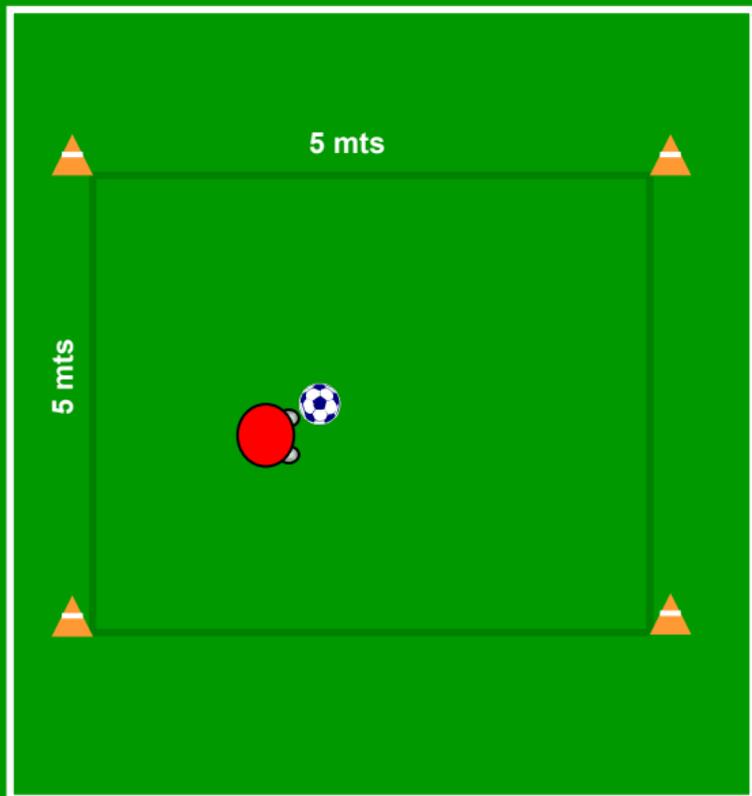


# JUGADORES

## CIRCUITO DE TECNICA

### 8 PRUEBAS TECNICAS

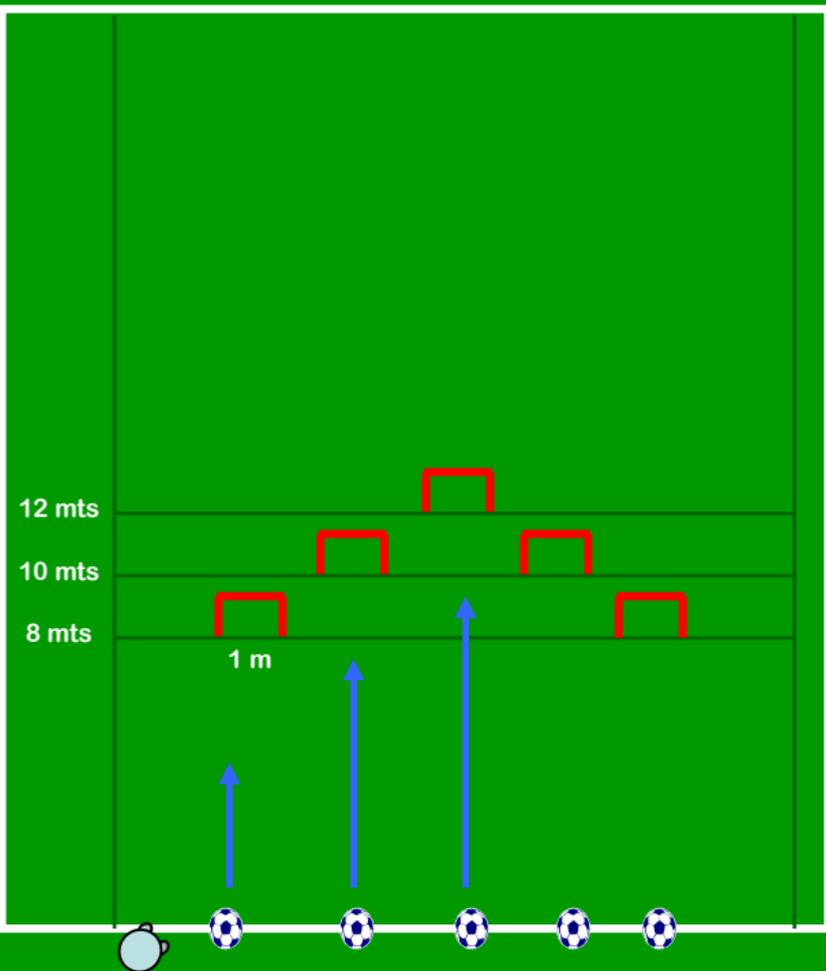
1. Habilidad.
2. Pases de precisión.
3. Conducción.
4. Golpeo de potencia.
5. Tiro en movimiento.
6. Lanzamiento de faltas.
7. Tiro de precisión.
8. Remate de cabeza.



# 1. Habilidad

Dentro de un cuadrado de 5X5, realizaremos el mayor número de toques, sin que se caiga el balón durante 30 seg.

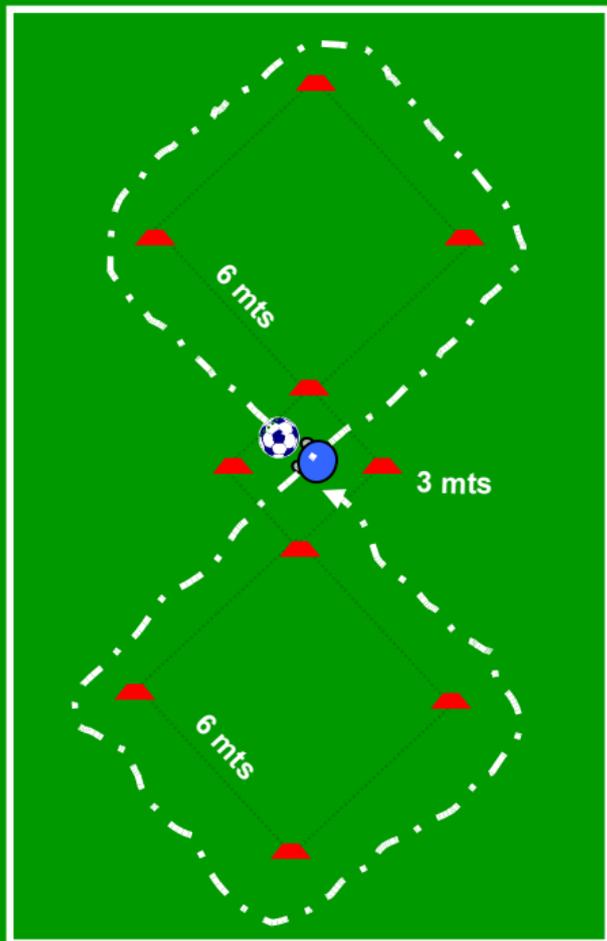
Si cae el balón, o se sale de la zona delimitada se continuará con los mismos toques que se llevaba hasta el momento.



# 1. Pases de precisión

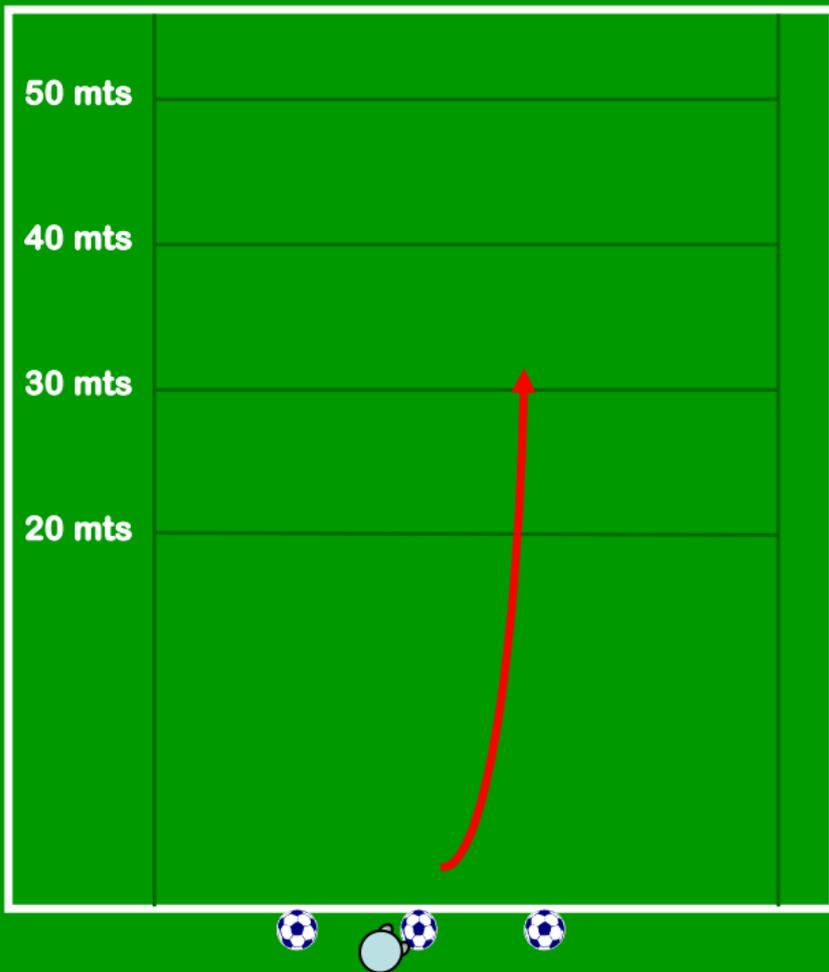
Realizaremos cinco pases a través de las porterías. Las porterías están posicionadas en diferentes distancias y cada una de ellas tendrá un valor. Se deberán utilizar las dos piernas en las porterías repetidas dejando a libre elección la de 12 mts.

- 8 mts = 2 puntos
- 10 mts = 3 puntos
- 12 mts = 5 puntos



### 3. Conducción

Realizaremos conducción con ambas piernas sobre este circuito en el menor tiempo posible. Habrá que realizar una sola vuelta valorando el tiempo y su buena conducción, si se pierde la posesión de balón, se continuara desde donde se halla perdido la misma.



## 4. Golpeo de potencia

Realizaremos tres golpes con empeine frontal buscando la mayor potencia en el golpeo. De los tres golpes se valorara el de mayor distancia. La distancia se medirá en el primer bote de la pelota.

-20 mts = 1 puntos

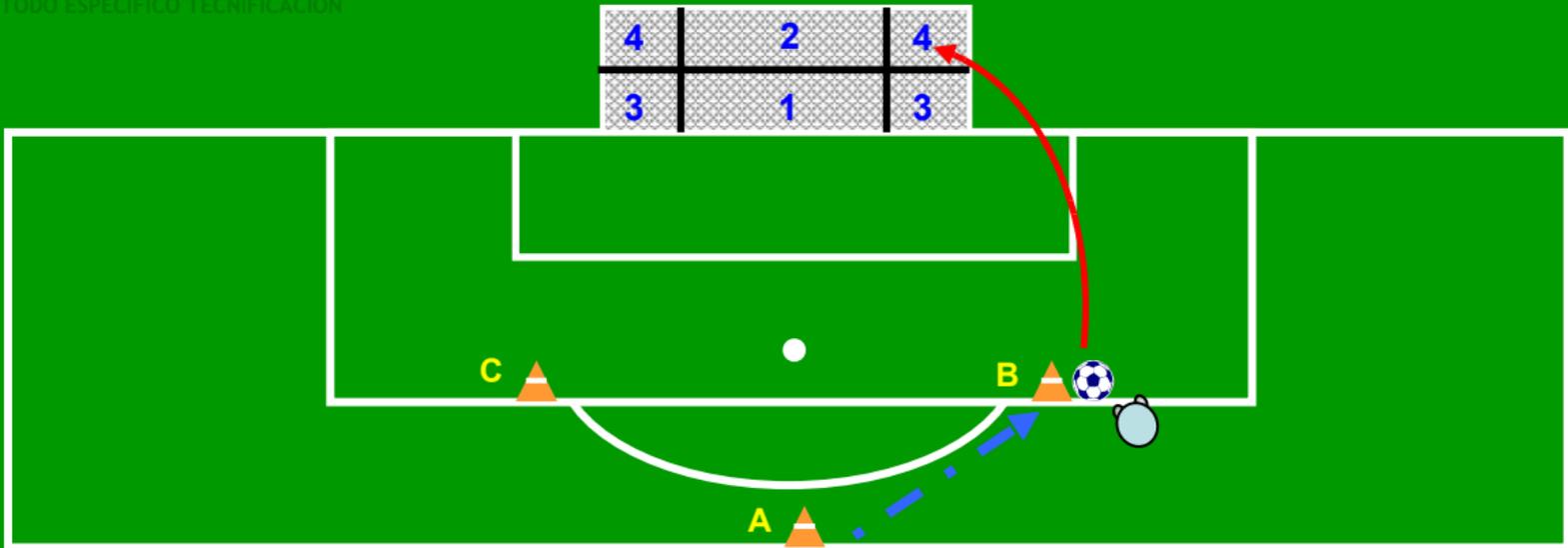
20 mts a 30 mts = 2 puntos

30 mts a 40 mts = 3 puntos

40 mts a 50 mts = 4 puntos

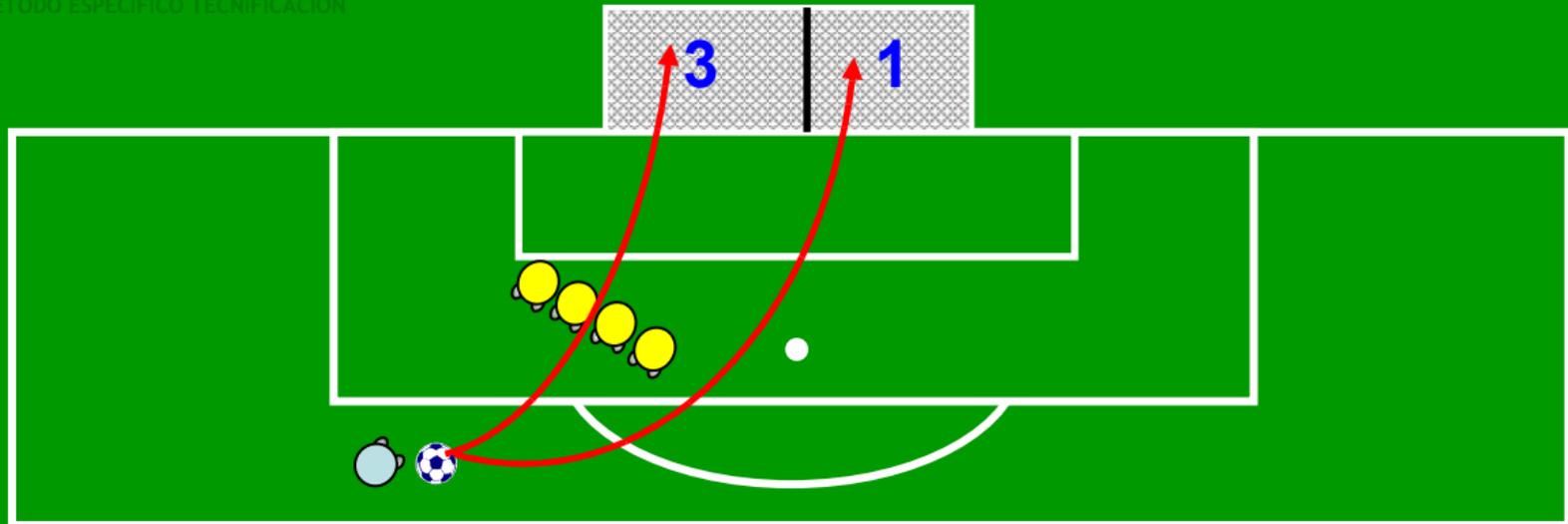
+50 mts = 5 puntos

SOCCER



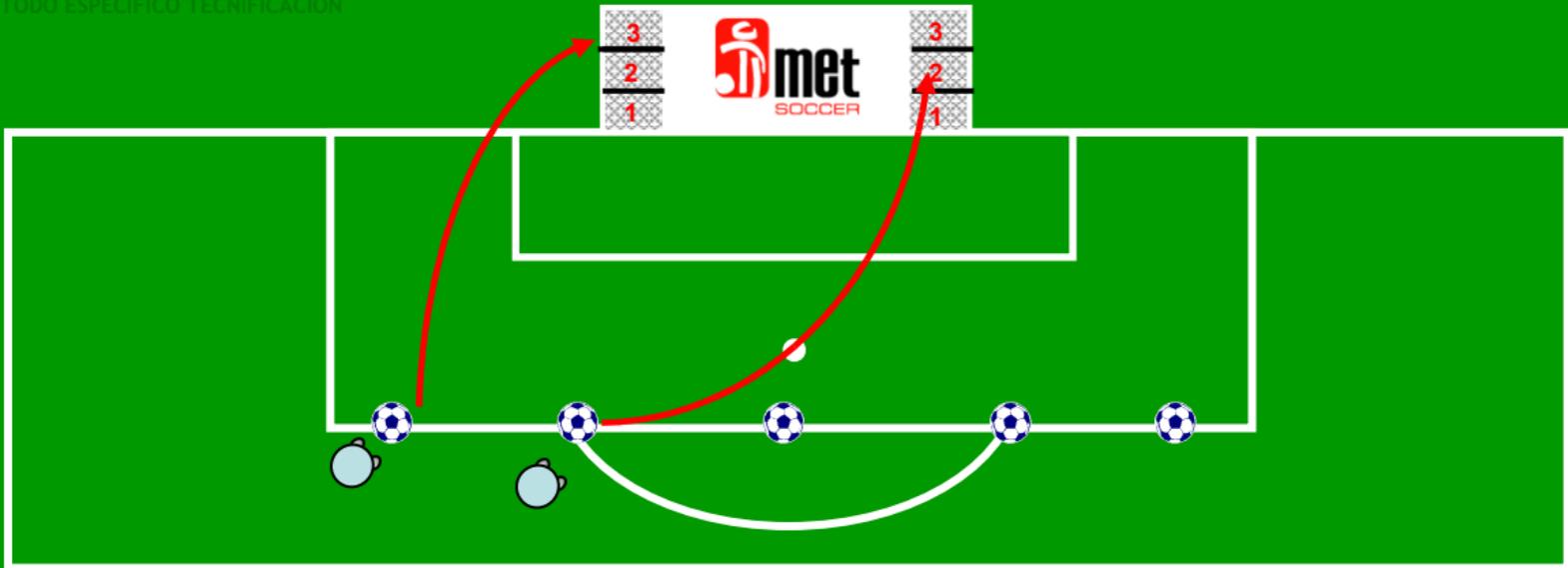
## 5. Tiro en movimiento

El jugador sale desde la posición del cono “A” y realiza una conducción hasta “B” o “C” y sin parar realiza un lanzamiento a portería desde la frontal del área, intentando marcar gol. Realizará 5 golpes de los cuales 3 balones con pierna dominante y dos con pierna no dominante. Intentando así hacer el mayor número de puntos.



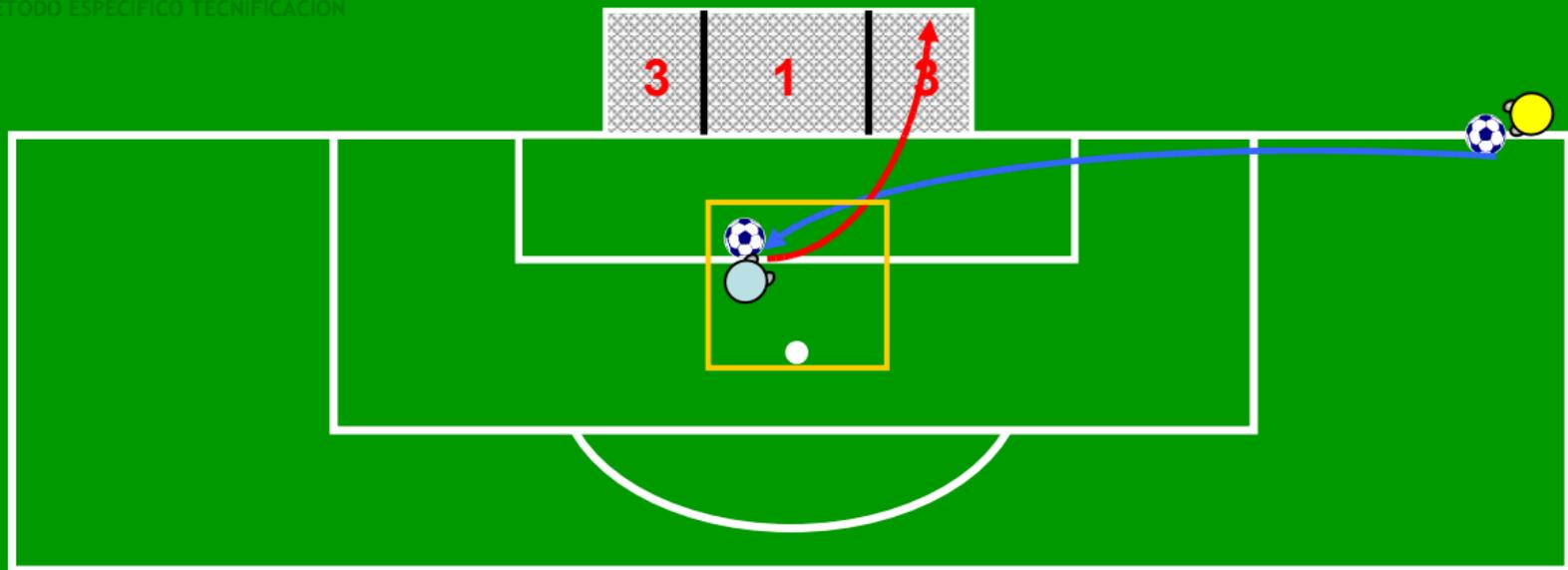
## 6. Lanzamiento de faltas

El jugador realizara 5 lanzamientos a portería desde el mismo sitio, intentando marcar gol, sin que bote el balón antes de llegar a la portería. Si el lanzamiento sobrepasa la barrera por encima y es gol, se puntuará con 3 puntos y si se marca pasando por el lado de la barrera, se puntuará con 1 punto.



## 7. Tiro de precisión

El jugador realizara 5 lanzamientos a portería desde los sitios marcados, intentando marcar gol en la portería. Buscando el sumar el mayor numero de puntos en cada uno de sus lanzamientos.



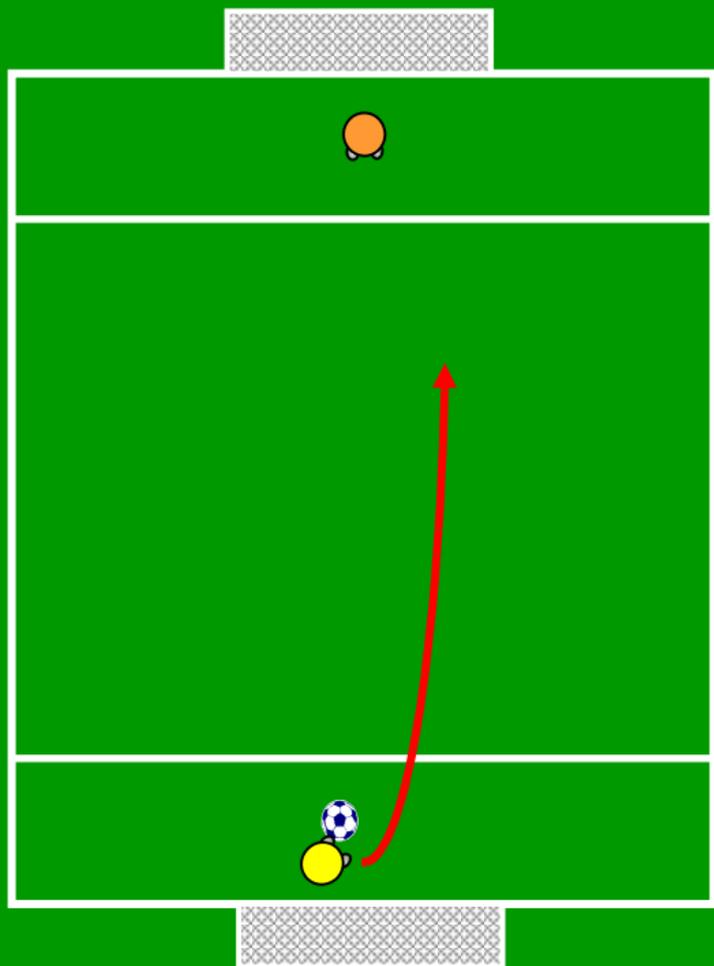
## 8. Remate de cabeza

El jugador se colocará dentro del cuadrado, se le centrarán 5 balones intentándolos rematar con la cabeza dentro de la portería. Buscando el sumar el mayor número de puntos en cada uno de sus remates.

# PORTEROS

## EL DUELO DE LOS PORTEROS





### 3. El duelo de los porteros

Realizaremos un enfrentamiento entre dos porteros en un campo de dimensiones reducidas y su objetivo es meter el mayor número de goles y encajar el menor número de goles posibles.

Se podrá utilizar cualquier parte del cuerpo para meter gol y para poder pararlos.

Los partidos serán de cinco minutos a tiempo corrido.

## **Explicación general:**

**El torneo se celebrara en 2 días, el primer día podrás realizar todas las pruebas sin calificar, así se podrá valorar la dificultad de este y familiarizarse con las pruebas.**

**El segundo día se valorará cada una de las pruebas, demostrando así, la destreza de cada jugador en cada una de ellas.**

**Las categorías del torneo serán por año de nacimiento y no por categorías, así que habrá un ganador por cada año de nacimiento.**

**Cada jugador participara en el torneo con la equipación de su club, representado también a este.**

**Además también habrán premios para las mejores escuelas, buscando también la escuela mas técnica, siempre y cuando cada una de estas, tenga 10 jugadores representándola en todas las categorías .**

## **Obsequios:**

**Cada uno de los participantes, se llevara un paquete de regalo, compuesto por obsequios por determinar de los patrocinadores y una camiseta conmemorativa del torneo.**

**Además de los correspondientes trofeos para cada uno de los ganadores.**

## **Precios:**

**La inscripción para el torneo será de 30€, esta incluye los dos días de torneo.**